**GILDA DEL CANTO NOTTURNO**

La Gilda del Canto Notturno ha operato all’interno del “settore 7” per tutto il tempo che la maggior parte della gente ricordi… e probabilmente anche più a lungo. I membri si occupano di faccende non completamente legali oltre che di quelle piuttosto chiaramente illegali: gioco d’azzardo, contrabbando, ricatto e ladrocinio. La reputazione della gilda è di estrema abilità e competenza. Non è tanto temuta quanto le viene tributato il rispetto che si è guadagnata. Molti si riferirebbero alla Gilda del Canto Notturno come una gilda di ladri, ma in realtà è un gruppo molto più eterogeneo. I suoi membri comprendono ladri, guerrieri, bardi, maghi e stregoni. I membri della gilda non partecipano ad attività violente come estorsione e omicidio, poiché i capi della gilda hanno a lungo sostenuto che se si uccide o si intimidisce la clientela, tali persone smettono di produrre soldi (e se non hanno soldi, la gilda non può a sua volta fare soldi). Naturalmente, se uno o più dei suoi membri vengono attaccati o minacciati con la violenza, la gilda è chiaramente in grado di occuparsi della situazione.

**Unirsi alla Gilda del Canto Notturno:** Restia ad accettare nuovi membri, la Gilda del Canto Notturno preferisce lavorare con quelli che considera reclute potenziali per parecchi anni prima di invitarli a unirsi alla gilda. I candidati servono come informatori pagati, scassinatori indipendenti o muscoli a pagamento per lunghi periodi di tempo mentre vengono giudicate le loro competenza e affidabilità. Sebbene a molte di queste reclute non venga detto esplicitamente che stanno lavorando per la Gilda del Canto Notturno, il gruppo è abbastanza potente e conosciuto che molti individui indovinano correttamente da dove viene il loro denaro.

Ai membri è richiesto di offrire il 10% dei loro guadagni alla gilda. In cambio, hanno accesso a risorse piuttosto consistenti.

**Benefici del personaggio:** All’interno dei confini del suo settore natio, la Gilda del Canto Notturno può offrire ai suoi membri sicurezza praticamente impenetrabile, legami politici ben fondati e accesso a gregari e seguaci ben addestrati e leali. I membri hanno anche accesso all’estesa biblioteca, alle strutture di addestramento e all’officina della gilda. Molti luoghi di affari nel settore offrono sconti del 10% (5% nei settori limitrofi e 2,5% negli altri) su servizi, merci ed equipaggiamento ai membri della Gilda del Canto Notturno.

Queste risorse possono essere incredibilmente utili, ma hanno un prezzo. In quanto organizzazione criminale di lunga data ed efficiente, la Gilda del Canto Notturno trae profitto da ogni attività che intraprende. Se la gilda fornisce a un PG l’accesso a un barone locale e garantisce che il barone ascolti le sue richieste, la gilda pretende in cambio che il personaggio intraprenda una missione pericolosa che cementi ulteriormente la disponibilità del barone a obbedire ai desideri della gilda.

**Tipico membro:** Molti membri della Gilda del Canto Notturno sono ladri, esperti, guerrieri o combattenti di basso livello. I ladri e gli esperti servono come occhi e orecchie dell’organizzazione, e i migliori e più leali alla fine avanzano fino a diventare membri della classe di prestigio dell’infiltrato del canto notturno o del militante del canto notturno.

**Classi di prestigio:** La Gilda del Canto Notturno comprende membri con livelli in una eclettica collezione di classi di prestigio, ma molti appartengono alle classi dell’infiltrato del canto notturno o del militante del canto notturno. Queste due classi di prestigio sono l’epitome dell’organizzazione della gilda stessa. Due terzi del gruppo, guidati dagli infiltrati del canto notturno, spiano i ricchi e la nobiltà, scovano segreti da usare per i ricatti, eseguono audaci atti da scassinatori e tentano di sviare gli sforzi degli agenti della legge. Il rimanente terzo dei membri della gilda, guidati dai militanti del canto notturno, forniscono al gruppo la forza bruta necessaria a proteggersi.

**Sapere della gilda:** Lenias D’Brule, nobildonna avventuriera, uno dei pochi potenti membri della Gilda del Canto Notturno che ha reso pubblica la sua appartenenza alla gilda, è scomparsa di recente. La gilda vorrebbe che questo problema fosse risolto in modo permanente. O Lenias deve essere trovata e convinta a moderare il proprio stile di vita ad alto profilo oppure la gilda deve essere cerca che essa non verrà mai più allo scoperto. Siccome la gilda è indaffarata con i propri interessi in città, alcuni rappresentati si stanno avvicinando con discrezione a noti gruppi di avventurieri per trovare la nobildonna, occuparsi di quanti sono responsabili della sua scomparsa e poi affrontare la stessa Lenias.

1. TIPO: Gilda di ladri
2. QG: Settore 7
3. ALLINEAMENTO: CN
4. DIMENSIONI: Media (Le organizzazioni medie non esistono nei piccoli insediamenti)
5. POPOLAZIONE, RISORE E DEMOGRAFIA:
   1. **Piccolo insediamento:**
      1. Membri dell’ organizzazione: Nessuno
   2. **Borgo**
      1. Membri dell’organizzazione: 2 (Quelli presenti in “quell’insediamento” non quelli totali)
      2. Limite MO: 50 (MO i membri dell’insediamento possono permettersi di spendere in una settimana, per un qualsiasi oggetto o come ricompensa per una quest)
      3. MO in contanti: 5
   3. **Villaggio**
      1. Membri dell’organizzazione: 3
      2. Limite MO: 100
      3. MO in contanti: 15
   4. **Piccolo paese**
      1. Membri dell’organizzazione: 6
      2. Limite MO: 400
      3. MO in contanti: 120
   5. **Grande paese**
      1. Membri dell’organizzazione: 20
      2. Razze: Stesse della comunità
      3. Limite MO: 1500
      4. MO in contanti: 250
   6. **Piccola città**
      1. Membri dell’organizzazione: 40
      2. Limite MO: 7’500
      3. MO in contanti: 1500
   7. **Grande città**
      1. Membri dell’organizzazione: 98
      2. Limite MO: 20’000
      3. MO in contanti: 9800
   8. **Metropoli**
      1. Membri dell’organizzazione: 135
      2. Limite MO: 50’000
      3. MO in contanti: 33’750